



Public :

Toute personne connaissant le logiciel Flash et souhaitant aller plus loin dans l'interactivité.

Pré-requis :

Maîtrise de l'environnement Mac ou PC.
Connaissance du logiciel Flash.

Objectifs de la formation :

Découvrir la logique de programmation et maîtriser le langage de Flash.

Déroulé de cours :

L'apprentissage se fera sur la base de l'alternance d'apports théoriques et de nombreux exercices pratiques. Les participants peuvent venir avec des documents déjà réalisés ou en cours d'élaboration.

Plan de cours

Les bases de la programmation ActionScript

- Les actions d'images.
- Les actions de boutons

La dot syntaxe

- Contrôler un clip.
- Contrôler une occurrence depuis un clip.
- Le double clic

Exécuter des actions en continue

- L'événement enterFrame
- Interrompre une exécution en continue.
- Utilisation de currentTarget.
- Exécuter une action quand la lecture d'un clip se termine.
- Réaliser un cliquer/glisser.

Les interpolations dynamiques

- La bibliothèque Greensock.
- La fonction tweenMax.

Les effets

- Appliquer un masque à une occurrence.
- Appliquer un filtre à une occurrence.
- La rotation 3D.
- Construire une interface.

La gestion de l'affichage

- La notion de liste d'affichage.
- L'objet Shape
- L'objet Sprite.
- La bibliothèque graphics.
- La méthode addChild().
- La méthode getChild().
- Créer dynamiquement une occurrence à partir d'un symbole de la bibliothèque.

Les tests et les boucles

- if().
- else().
- La gestion des collisions.
- for
- while
- do ... while

Charger des éléments externes

- Charger une image.
- L'objet Loader().
- L'objet URLRequest().
- Ajouter des effets sur des images chargées.
- Redimensionner une image chargée.
- Pré-charger une image.
- Créer un diaporama.
- Créer une mosaïque d'images.

Le texte

- Créer un texte défilant.
- Définir une ligne cliquée.

Le multimédia

- Le son.
- L'objet Sound().
- Jouer des sons externes.
- Déclencher un son événementiel.
- La vidéo.

Exportation et intégration

- Précharger une animation.
- Charger des swf dans d'autres swf.

Lieu : Toutes les formations sont animées sur site ou à Caluire.

Horaires : 9h00-12h30/13h30-17h00 (ou tout autre arrangement à votre convenance).

Suivi de stage : Support téléphonique et par mail.