



Public :

Toute personne ayant à prendre en charge la création ou la mise à jour d'un site web.

Pré-requis :

Maîtrise de l'environnement Mac ou PC.
Connaissance de l'Internet.

Objectifs de la formation :

Découvrir les multiples facettes du métier de webmaster.

Déroulé de cours :

L'apprentissage se fera sur la base de l'alternance d'apports théoriques et de nombreux exercices pratiques. Les participants peuvent venir avec des documents déjà réalisés ou en cours d'élaboration.

Plan de cours

Rappel sur les réseaux

- Topologie.
- Le matériel du réseau.
- Les logiciels réseau.

TCP/IP en deux mots

- Le principe de l'adressage IP.
- La gestion des noms de machines.
- Les ports d'adresses.
- IPVI.

Les différents services de l'Internet

- Web.
- Courrier électronique.
- Transfert de fichier.
- ...

Quelques applications de l'Intranet

- Vidéo-conférence.
- Partage d'agenda.
- Serveurs web locaux.
- De l'Internet à l'Intranet et l'Extranet.

La sécurité

- D'où vient le danger ?
- Les moyens de se protéger.
- Rôle des pare-feu.

Initiation au langage HTML

- Création d'un fichier html valide.
- Ecrire du texte.
- Donner un titre à ses pages.
- Commenter son travail.
- Utiliser les niveaux de titres.
- Réaliser une mise en forme élémentaire du texte (gras, italique, couleur ...).
- Créer des liens.
- Insérer des images dans une page et en fond d'écran.

Introduction aux applications web dynamiques

- Comprendre les sites dynamiques.
- Les variables.
- Les cookies.
- Les bases de données.
- Les outils dynamiques.
- Les langages existants



Les éditeurs

- Ils écrivent le code html à votre place.
- Ils vous aident à gérer votre site.
- Ils vous permettent de le publier.

Insérer des éléments multimédia dans un site

- Insérer des images.
- Insérer des sons.
- Utiliser la vidéo.

Des solutions pour des mises en page réussies

- Concevoir des tableaux pour présenter agréablement des données.
- Concevoir des tableaux pour un contrôle absolu de la mise en page.
- Les principales manipulations sur les tableaux (fractionner/fusionner des cellules, régler la taille et la couleur des bordures ...).

Découper l'écran en plusieurs volets (les frames)

- Le principe.
- Avantages/inconvénients des structures de cadres.
- Eviter les pièges des structures de cadres.

Aller plus loin dans la mise en forme, grâce à l'utilisation des feuilles de styles

- Initiation au langage Css.
- Avantages du recours aux feuilles de styles.
- Quelques effets faciles à réaliser.

Mettre en place un formulaire

- Principe de fonctionnement
- Les différents types de champs de formulaires utilisables.
- Comment récupérer et traiter les données envoyées par le visiteur de votre site.

Oser l'interactivité

- Ce que l'on peut faire.
- Introduction au langage javascript.
- Ou trouver des scripts prêts à l'emploi.
- Comment les personnaliser pour les adapter à votre site.

Concevoir des sites dynamiques

- Placer le contenu d'une table dans un tableau.
- Ajouter des éléments graphiques à un jeu d'enregistrements.
- Traiter des images avec une base de données.
- Trier des données.
- Gérer le contenu d'une base de données
- Manipuler les données en ligne.
- Créer un formulaire.
- Les affichages détaillés.
- Mettre des enregistrements à jour.
- Générer automatiquement des formulaires et des écrans.

Fonctionnalités avancées

- Créer un formulaire de recherche.
- Générer des affichages détaillés.
- Gérer les connexions utilisateurs.
- Mettre en œuvre des processus d'authentification.
- Gérer une session.
- Exploiter les cookies.

Les solutions de gestion de contenu

- Présentation du concept des CMS (Content Management System).
- Avantages et inconvénients.
- Un exemple : Spip.

Lieu : Toutes les formations sont animées sur site ou à Caluire.

Horaires : 9h00-12h30/13h30-17h00 (ou tout autre arrangement à votre convenance).

Suivi de stage : Support téléphonique et par mail.