



Public :

Toute personne ayant à réaliser ou mettre à jour un site web à l'aide de Dreamweaver.

Pré-requis :

Maîtrise de l'environnement Mac ou PC.

Objectifs de la formation :

Découvrir les principales techniques de création de sites web. Maîtriser les outils de Dreamweaver, pour publier ou mettre à jour rapidement un site.

Déroulé de cours :

L'apprentissage se fera sur la base de l'alternance d'apports théoriques et de nombreux exercices pratiques. Les participants peuvent venir avec des documents déjà réalisés ou en cours d'élaboration.

Plan de cours

Introduction au langage HTML et au Xhtml

- Créer un fichier Html Valide.
- Mettre en forme du texte.
- Créer des liens.
- Insérer des images.

L'environnement de travail

- Les fenêtres
- Les barres d'outils.
- Les préférences de fichiers.
- Les raccourcis clavier.

Anatomie d'une page web

- Le titre
- L'arrière plan
- Les couleurs par défaut
- Les marges
- L'encodage des caractères
- Les modèles de conception.

Créer un site

- Les informations locales.
- Les informations distantes.
- Les options.

Insérer du texte

- Créer des paragraphes,
- Les caractères spéciaux.
- Définir des divisions.
- Le texte pré-formaté.
- Rechercher-remplacer du texte.
- Vérifier l'orthographe.

Les listes

- Les listes simples.
- Les listes numérotées.
- Les listes de définition.
- Les listes imbriquées.
- Changer le type d'une liste.

Mettre en forme du texte

- Appliquer une mise en forme de caractères.
- Choisir une police.
- Choisir une taille.
- Appliquer une couleur.



Les barres horizontales

- Principe.
- Insérer une barre horizontale.
- Formater une barre horizontale.

Les images

- Les formats d'images.
- Les chemins d'accès.
- Les paramètres.
- Le formatage.
- Créer un effet de rollover.

Les tableaux

- Insérer un tableau.
- Mettre en forme un tableau.
- Modifier la structure d'un tableau.
- Créer des pages mises en forme par des tableaux.

Les formulaires

- Créer un formulaire.
- Ajouter des objets au formulaire.
- Vérifier la validité d'un formulaire.

L'insertion d'objets

- Insérer une date automatique.
- Insérer une animation Flash ou Shockwave.

Les calques

- Insérer un calque.
- Formater un calque
- Modifier les attributs d'un calque.
- Créer des calques imbriqués.
- Réaliser une mise en page à l'aide des calques.

Les feuilles de styles

- Créer une feuille de style externe.
- Définir les préférences associées aux feuilles de styles.
- Convertir les styles.
- Construire des mises en page sans tableaux.

Les liens

- Les différents types de liens.
- Mise en forme.
- Vérifier la validité des liens du site.

Les jeux de cadres

- Création.
- Mise en forme.
- Stratégie de construction.
- Définition du contenu.
- Les liens dans les structures de cadres.

Les bibliothèques d'objets

- Les actifs
- Utiliser une bibliothèque.
- Utiliser les modèles.
- Réutiliser des éléments de page en page.

Les comportements

- Gérer les comportements.
- Changer une propriété d'objet.
- Les principaux comportements.
- Étendre la bibliothèque des comportements.



Les scénarios

- Créer des animations dans les pages web à l'aide du Html Dynamique.

Publier le site

- La fenêtre de gestion de site.
- Connexion à l'hébergeur.
- Envoi des pages sur le serveur distant.
- Récupération de pages depuis le serveur distant.
- Ne mettre à jour que les pages modifiées.

Lieu : Toutes les formations sont animées sur site ou à Caluire.

Horaires : 9h00-12h30/13h30-17h00 (ou tout autre arrangement à votre convenance).

Suivi de stage : Support téléphonique et par mail.